

Konfiguration des ADL-MX Kurzanleitung



Meier-NT • Rittergutsweg 5 • 08297 Zwönitz/Germany • tel: +49 37754 304 0 • fax: +49 37754 304 20 • eMail: info@meier-nt.de



Inhaltsverzeichnis:

1.	Startbildschirm ADL-C	Seite 3
2.	Informationen über die ADL-C Software abrufen	Seite 4
3.	Neues Projekt erstellen und Erstinbetriebnahme	Seite 5
4.	Konfiguration aus dem ADL-MX auslesen	
	und Änderungen vornehmen	Seite 6 - 9
5.	Onlinewerte auslesen / RTC (Uhrzeit-) Stellen	Seite 10 - 11



Startbildschirm ADL-C

IDL-C 32-bit Windows (L/Z/NSIERT) Denstprogramme Extras Fenster Hilfe Company Company Compan		© MEIER-NT
		WWW.MEIER-NT.DE
Measurement Technolog	DL-C 32-bit Windows (LIZENSIERT)	1
Weier-NT • Rittergutsweg 5 • 08297 Zwo	O Erstinbetriebnahme Assistent öffnen O Neues Projekt öffnen O Neues Projekt öffnen und Online-System einlesen O Bestehendes Projekt öffnen O Be	xy-Grafik

Nach dem Start der ADL-C Software können sie über eine Schnellauswahlfenster folgende Punkte auswählen:

- Erstinbetriebnahme Assistent öffnen... (Schritt für Schritt einen ADL-MX Anschließen und Konfigurieren)
- Neues Projekt öffnen...
 (Öffnet ein leeres Projekt)
- Neues Projekt öffnen und Online- System einlesen …
- (Öffnet ein leeres Projekt und liest danach einen angeschlossenen ADL-MX aus)
 Bestehendes Projekt öffnen …
- (Öffnet ein Bestehendes Projekt, Projektauswahl in Auswahlbox möglich)



Informationen über die ADL-C Software abrufen



Hier können Software Version und Lizensierung der Software eingesehen werden.



Neues Projekt erstellen und Erstinbetriebnahme

R AI	DL-C 32-bit V	Vindows	(LIZENSIERT)		
Datei	Dienstprogram	me Extras	Fenster Hilfe	\mathbf{i}	
	9		Sensordatenbank bearbeiten Einstellungen starte Wizard Debuginfos ein/ausschalten		

Hierzu nutzen sie bitte den Erstinbetriebnahme Assistent.



Datei Diepstnronramme Extras Fepster Hilfe	
	MEIER-NT
	WWW.MEIER-NT.DE
Image: State in the state	xy-Grafik 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

- 1. Hierzu wählen sie bitte den Punkt *neues Projekt öffnen und Online- System einlesen* aus.
- 2. Im nächstem Schritt können sie einen Projektnamen angeben, dieser sollte eindeutig sein.



erungene Gerate s eingetragene Gerät kann mil 1 die Interfaceeinstellungen zu	Doppelklick veranlasst werden, sich vis zuweisen, ziehen Sie den selektierten Eir	uell zu iden htrag auf da	itifizieren. as zugehörige	Gerät des Projekts !!				
5tandort 🔺	Name	SNr	DHCP	@IP-Adresse	IP-Adresse	MAC-Adresse	Verbi	Antwortzeit
ADL-MX Field Extension	ADL-MX (V3) (V0.35 2010-02-15)	610708	STATIC	192.168.10.233	192.168.10.233	00:12:08:09	Netz	207 ms
	ADL-MX (V3) (V0.35 2010-02-15)	611022	STATIC	192.168.10.180	192.168.10.180	00:12:08:09	Netz	314 ms
	MMM	~~	_					
Japter: ETHERNET VIA-ko	npatibler Fast Ethernet-Adapter							
dapter: ETHERNET VIA-ko Gerät manuell eing	npatibler Fast Ethernet-Adapter eben Erzwinge	PPP Dire	ekt Verbinc	lung	RAS	-Verbindung (Jtility öffr	nen

3. Nach der Bestätigung des Projektnamens wird das Fenster *Durchsuche Netzwerk* an gezeigt. Hier werden alle Geräte die sich in diesem Netzwerk befinden aufgelistet. Wählen sie den gewünschten ADL-MX aus und bestätigen sie die Auswahl mit OK.

Weiterhin können sie hier folgende Informationen zum ADL-MX erhalten:

- Unter dem Punkt Name bekommen sie die aktuelle Controller Firmware angezeigt z.B. *ADL-MX (V3) (V0.35 2010-02-15)* v0.35 ist die aktuelle Firmware- Version des Controllers
- Unter dem Punkt *SNr* bekommen sie die Seriennummer des ADL-MX angezeigt
- Unter dem Punkt @ *IP-Adresse* wird die aktuelle dynamische IP Adresse des ADL-MX angezeigt
- Unter dem Punkt *IP-Adresse* wird die aktuelle statische IP-Adresse angezeigt
- 4. Nun wird das aktuelle Projekt aus dem ADL-MX ausgelesen. Nach dem Erfolgreichen auslesen des Projektes wird dies über eine Infomeldung angezeigt.



tei Dienstprogramme Extras Fenster Hilfe								
	4							
	Тур	Anschluss	Formel	Dat	Date	Bereich	Speichern in	
ADL-MX-CPU (V3) 192.168.10.200 (@192.168.10.12) ADL-MX								
💎 System Variablen								
- V V1: CycleCounter	Arithmetik		Zeitstempel	INPUT	USI		#1 <buffer_0_10 60=""></buffer_0_10>	
💎 Virtuelle Variablen								
 V V2: General State 	Arithmetik		Status(0)	INPUT	FLOAT		#1 <buffer_0_10 60=""></buffer_0_10>	
 V3: Run State 	Arithmetik		Status(1)	INPUT	FLOAT		#1 <buffer_0_10 60=""></buffer_0_10>	
 V V4: Error State 	Arithmetik		Status(2)	INPUT	FLOAT		#1 <buffer_0_10 60=""></buffer_0_10>	
 V V5: Performance Reserve 	Arithmetik		PerformanceReserve(1)	INPUT	FLOAT		#1 <buffer_0_10 60=""></buffer_0_10>	
 V V6: Virtual_Variable_05 	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
 V V7: Virtual_Variable_06 	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
 V V8: Virtual_Variable_07 	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
 V V9: Virtual_Variable_09 	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
 V V10: Virtual_Variable_10 	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
V V11: Virtual_Variable_11	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
 V V12: Virtual_Variable_12 	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
V V13: Virtual_Variable_13	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
ADL-MXE-1 (1/1) ADL-MXE								
😑 🔝 Analoge Eingänge								
A V14: Analog_Input_01	Widerstand	2-Leiter		INPUT	FLOAT	0 20 k0	#1 <buffer_0_10 60=""></buffer_0_10>	
 A V15: Analog_Input_02 	Spannung	Massebezogen		INPUT	FLOAT	-10 10 V	keine Speicherung	
A V16: Analog_Input_03	Spannung	Massebezogen		INPUT	FLOAT	-10 10 V	keine Speicherung	
 A V17: Analog_Input_04 	Spannung	Massebezogen		INPUT	FLOAT	-10 10 V	keine Speicherung	
A V18: Analog_Input_05	Spannung	Massebezogen		INPUT	FLOAT	-10 10 V	keine Speicherung	
 A V19: Analog_Input_06 	Spannung	Massebezogen		INPUT	FLOAT	-1010V	keine Speicherung	
A V20: Analog_Input_07	Spannung	Massebezogen		INPUT	FLOAT	-10 10 V	keine Speicherung	
A V21: Analog_Input_08	Spannung	Massebezogen		INPUT	FLOAT	-10 10 V	keine Speicherung	
😑 🛛 🖤 Digitale E/A							and and and	
 D V22: Digital_Input_01 	Status			INPUT	BOOL	01	keine Speicherung	
 D V23: Digital_Input_02 	Status			INPUT	BOOL	01	keine Speicherung	
 D V24: Digital_Input_03 	Status			INPUT	BOOL	01	keine Speicherung	
D V25: Digital_Input_04	Status			INPUT	BOOL	01	keine Speicherung	
 D V26: Digital_Input_05 	Status			INPUT	BOOL	01	keine Speicherung	
D V27: Digital_Input_06	Status			INPUT	BOOL	01	keine Speicherung	
 D V28: Digital_Uutput_U1 	Prozessausgang			INPUT	BUUL	01	keine Speicherung	
V29: Digital_Uutput_02	Prozessausgang			INPUT	RUOL	U1	Keine Speicherung	
Serielle Schnittstelle	0			IN FULT	FLOUT		HI D // 0 10 00	
 V V30: Betriebsspannung 	Ganther ASUI			INPUT	FLUAT		#1 <butter_0_10 60=""></butter_0_10>	

- 5. Konfiguration anpassen:
- 5.1 Nach dem rechtsklick auf dem ADL-MX- CPU (V3) 192.168.10.12 ADL-MX öffnet sich

ein neues Menü. Hier können z.B. alle Knoten erweitert werden um sich alle Kanäle anzeigen zulassen.

5.2 Um einen Kanal zu Bearbeiten doppelklicken sie auf den gewünschten Kanal.
Es öffnet sich eine Konfigurationsmaske. Nun können die gewünschten Änderungen vorgenommen werden.





🍓 ADL-C 32-bit Windows (LIZENSIERT) - [Projekt: Default]								
🍓 Datei Dienstprogramme Extras Fenster Hilfe								_ 8 ×
	1							
	Тур	Anschluss	Formel	Dat	Date	Bereich	Speichern in	
E- 🔹 🏣 ADL-MX-CPU (V3) 192.168.10.200 (@192.168.10.1								
🗐 👳 System Variablen								
V V1: CycleCounter	Arithmetik		Zeitstempel	INPUT	USI		#1 <buffer_0_10 60=""></buffer_0_10>	
🚊 🤝 Virtuelle Variablen								
V V2: General State	Arithmetik		Status(0)	INPUT	FLOAT		#1 <buffer_0_10 60=""></buffer_0_10>	
— V V3: Run State	Arithmetik		Status(1)	INPUT	FLOAT		#1 <buffer_0_10 60=""></buffer_0_10>	
 V V4: Error State 	Arithmetik		Status(2)	INPUT	FLOAT		#1 <buffer_0_10 60=""></buffer_0_10>	
 V V5: Performance Reserve 	Arithmetik		PerformanceReserve(1)	INPUT	FLOAT		#1 <buffer_0_10 60=""></buffer_0_10>	
 V V6: Virtual_Variable_05 	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
V V7: Virtual_Variable_06	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
 V V8: Virtual_Variable_07 	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
V V9. Virtual_Variable_09	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
V V10: Virtual_Variable_10	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
V V11: Virtual_Variable_11	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
V V12: Virtual Variable_12	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
V V13: Virtual Variable_13	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
😑 👿 Analoge Eingänge								
A 1014 Analas Insuit 01	Midnestand	21 miles		INDUT	FLOAT	0 2010	#1 /D.#~/ 0 10/00	

- 5.3 Wurde eine Änderung vorgenommen, wird diese mit einem kleinen Stern links neben der Gerätebezeichnung angezeigt.
- 5.4 Sind alle Änderungen vorgenommen wurden muss das Projekt auf den ADL-MX über tragen werden.
- 6. Konfiguration in den ADL-MX schreiben. Hierzu gehen sie wie folgt vor:
- 6.1 Wählen sie den Punkt Datei > Schreibe Projekt (Alle) es wird die komplette Konfiguration in den ADL-MX geschrieben. Alternativ hierzu kann auch der Punkt Datei > Schreibe Projekt (Update) genutzt werden. Hierbei werden nur die Änderungen in den ADL-MX übertragen.

ADL-C 32-bit Windows (LIZENSIERT) - [Projek	kt: Default]								- 7 🛛
💮 Datei Dienstprogramme Extras Fenster Hilfe									_ 8 ×
Neues Projekt	Ctrl+N	Ø							
Projekt öffnen	Ctrl+O Ctrl+A	Тур	Anschluss	Formel	Dat	Date	Bereich	Speichern in	
🔲 📑 🕇 Schreibe Projekt (Update)	Ctrl+U					-			
Schreibe Projekt (Alle)	Ctrl+P	Arithmetik		Zeitstempel	INPUT	USI		#1 <buffer_0_10 60=""></buffer_0_10>	
In einen angeschlossenen Controller schreiben	Ctrl+C								
Lese Online Datenpuffer vom Controller	Ctrl+R	Anthmetik		Status(U)	INPUT	FLUAT		#1 <butter_u_10 60=""></butter_u_10>	
Lese Online Werte vom Controller	Ctrl+V	Anthmetik		Status[1] Status[2]	INPUT	FLOAT		#1 (Buffer 0 10/60)	
Lese Online Modulinfos vom Controller	Ctrl+I	Arithmetik		PerformanceReserve(1)	INPUT	FLOAT		#1 <buffer 0="" 10="" 60=""></buffer>	
Lese Online Statusinfos vom Controller	Ctrl+T	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
Berechne statistische Daten	Ctrl+S	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
		Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
Vorherige Projekte		Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
0 Beenden		Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung	
V VID. VID. VID. 10		Arithmetik		U	INPUT	FLUAT		keine Speicherung	
V12: Virtual_Variable_12		Arithmetik		U	INPUT	FLUAT		keine Speicherung	
		Anthmetik		U	INPUT	FLUAT		Keine Speicherung	
A V14 Analog Input 01		Widerstand	2.1 aitar		INPLIT	FLOAT	0 2010	#1 /Ruffer 0 10/60	

6.2 Nachdem die Konfiguration erfolgreich übertragen wurde, wird eine kurze Information angezeigt.



Onlinewerte auslesen / RTC Stellen (Uhrzeit stellen)

atei	Dienstprogramme Extras Fenster Hilfe											-
3	Neues Projekt	Ctrl+N	1	0								
	Projekt öffnen	Ctrl+O	VD	-	Anschluss	, T	Formel	Dat	Date	Bereich	Speichern in	
U	In Datei speichern unter	Ctrl+A										
1	Schreibe Projekt (Update)	Ctrl+U				-				-		
31	Schreibe Projekt (Alle)	Ctrl+P										
1	In einen angeschlossenen Controller schreiben	Ctrl+C										
\sim	Lese Online Datenpuffer vom Controller	Ctrl+R										
12.8	Lese Online Werte vom Controller	Ctrl+V										
1	Lese Online Modulinfos vom Controller	Ctrl+I										
5	Lese Online Statusinfos vom Controller	Ctrl+T										
9	Berechne statistische Daten	Ctrl+S										
-	Vorherige Projekte	•										
0	Beenden											

1. Über den Punkt *Datei > Lese Onlinewerte vom Controller* können die Onlinewerte aktuellen Werte eingesehen werden

Alternativ dazu kann auch der Button in der oberen Hälfte genutzt werden.

Date	i Dien	stprogra	mme Ext	ras Fer	nster H	lilfe			
1	-		S#	+9.0	$\overline{\sim}$	12.8	5	0	
							 102		

- 2. Es öffnet sich die Maske *Durchsuche Netzwerk.* Ist das aktuelle Projekt, das sich auf dem ADL-MX befindet auch in der ADL-C geöffnet wird der ADL-MX automatisch Ausgewählt.
- 3. Es öffnet sich das Fenster *Zeige Werte …* Hier werden nun alle konfigurierten Kanäle online angezeigt.

🝓 Zeige Werte		
Controller - @192.168.10.233	Tara	Wert
Interv V CycleCounter (#1) V General State (#2) V Run State (#3) V Error State (#4) V Error State (#4) V USB Speicher (#6) V Virtual_Variable_06 (#7) V Virtual_Variable_07 (#8) V Virtual_Variable_10 (#10) V Virtual_Variable_11 (#11) V Virtual_Variable_12 (#12) V Virtual_Variable_13 (#13) Image: Modul R5 485 #11 Image: Modul R5 485 #11 Image: Modul R5 485 #11 Image: Modul R5 485 #11 Image: Modul R5 485 #11 Image: Modul R5 485 #11		873 16 128 0 35.0 % 0,000 0,00
Werte in HEX darstellen.		
zeige online Grafik Null/Tara	RTC	Ssetzen Alle Zähler zurücksetzen 🛛 🦹 Hilfe 🖌 OK

Seite 10



Onlinewerte auslesen / RTC Stellen (Uhrzeit stellen)

Vergleiche I	J. Synchr. Datum und Uhrzeit:
◯ lokale PC 2	Zeit verwenden
💽 verwende l	JTC 2 (GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rom, Stock 💊
Zeit	20.04.2010 10:47:15
Gerät	20.04.2010 11:47:08
	Synchronisieren

- 4. Über den Punkt *RTC setzten…* kann die Uhrzeit des ADL-MX neu gestellt werden. Hierbei besteht die Auswahl zwischen *lokale PC Zeit verwenden* und *verwende UTC Zeit.*
- 5. Über den Butten Synchronisieren wird die Uhrzeit in den ADL-MX geschrieben