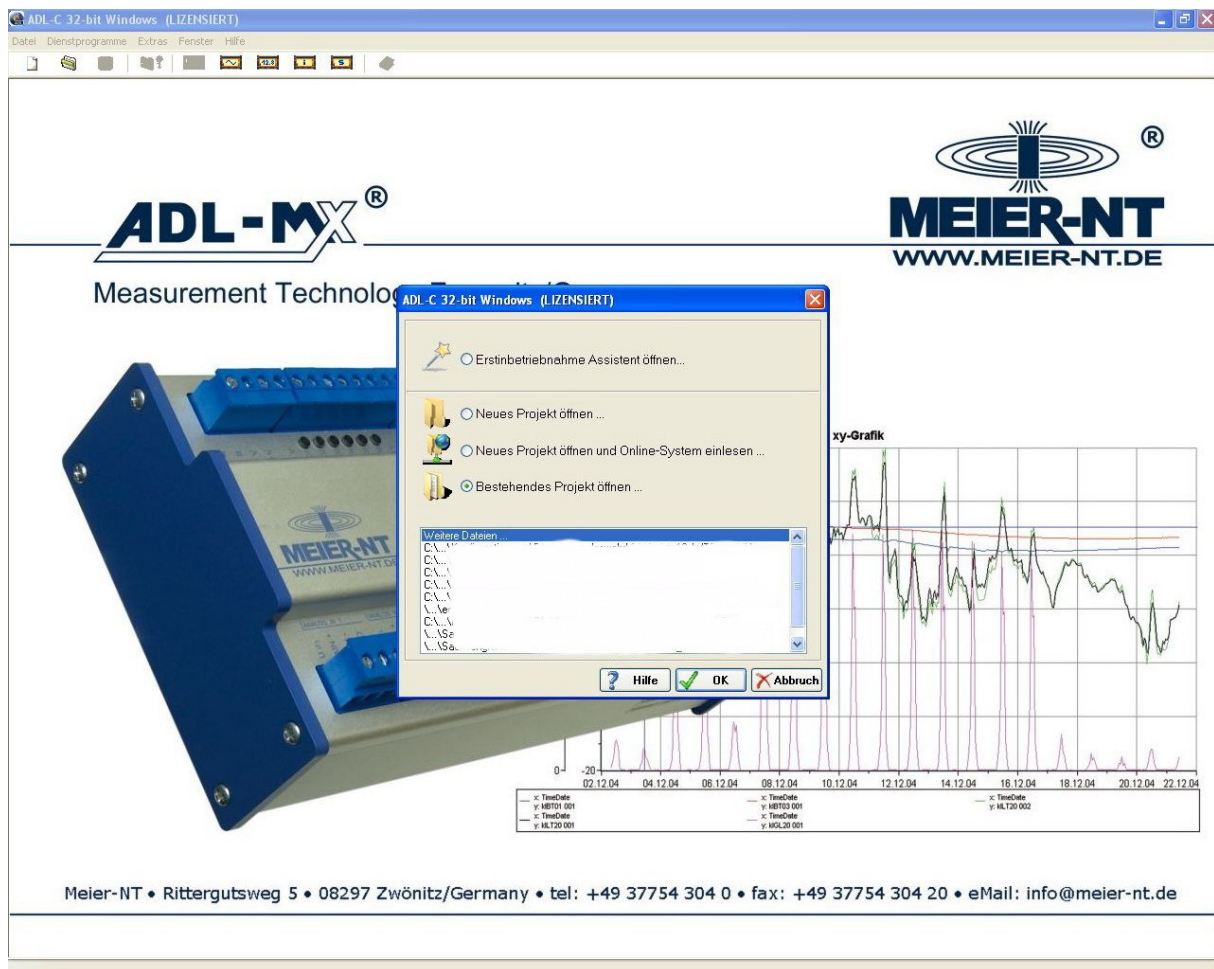


Inhaltsverzeichnis:

1.	Startbildschirm ADL-C	Seite 3
2.	Informationen über die ADL-C Software abrufen	Seite 4
3.	Neues Projekt erstellen und Erstinbetriebnahme	Seite 5
4.	Konfiguration aus dem ADL-MX auslesen und Änderungen vornehmen	Seite 6 - 9
5.	Onlinewerte auslesen / RTC (Uhrzeit-) Stellen	Seite 10 - 11

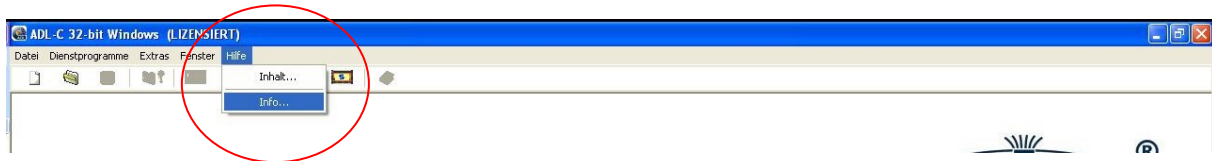
Startbildschirm ADL-C



Nach dem Start der ADL-C Software können sie über eine Schnellauswahlfenster folgende Punkte auswählen:

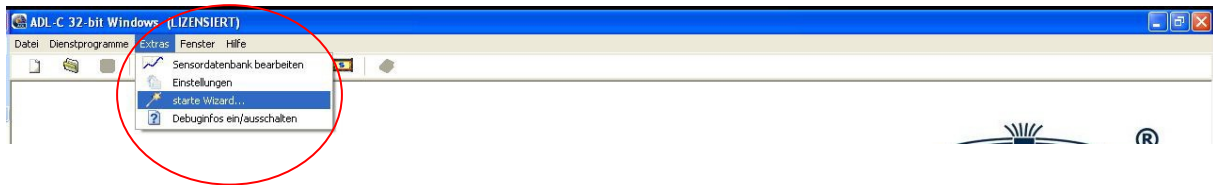
- Erstinbetriebnahme Assistent öffnen...
(Schritt für Schritt einen ADL-MX Anschließen und Konfigurieren)
- Neues Projekt öffnen...
(Öffnet ein leeres Projekt)
- Neues Projekt öffnen und Online- System einlesen ...
(Öffnet ein leeres Projekt und liest danach einen angeschlossenen ADL-MX aus)
- Bestehendes Projekt öffnen ...
(Öffnet ein Bestehendes Projekt, Projektauswahl in Auswahlbox möglich)

Informationen über die ADL-C Software abrufen



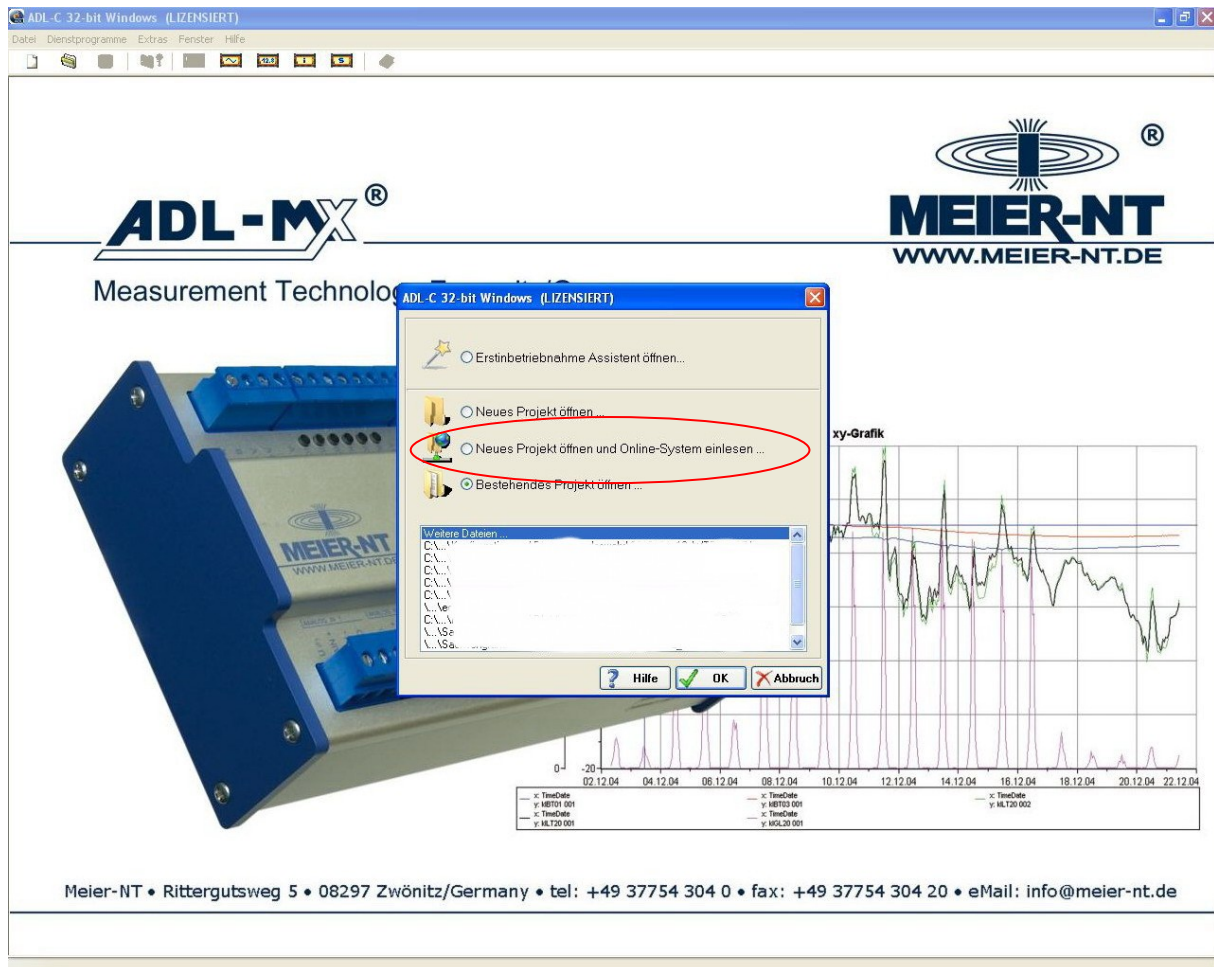
Hier können Software Version und Lizenzierung der Software eingesehen werden.

Neues Projekt erstellen und Erstinbetriebnahme



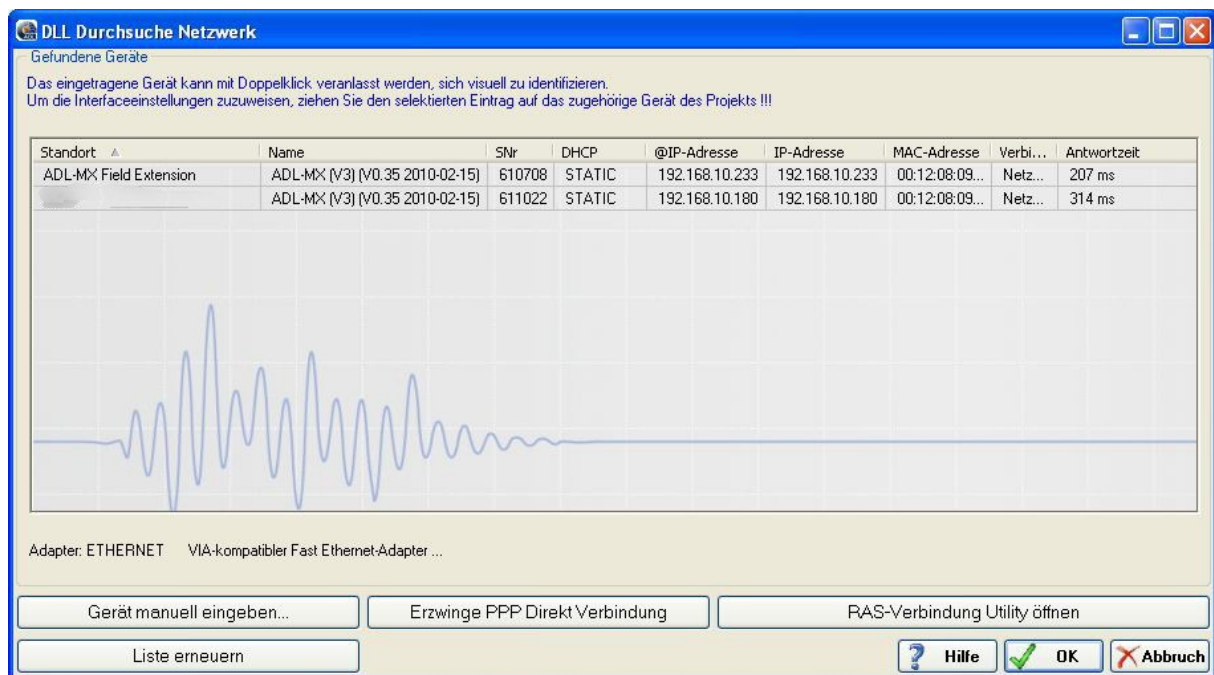
Hierzu nutzen sie bitte den Erstinbetriebnahme Assistent.

Konfiguration aus dem ADL-MX auslesen und Änderungen vornehmen



1. Hierzu wählen sie bitte den Punkt *neues Projekt öffnen und Online- System einlesen* aus.
2. Im nächsten Schritt können sie einen Projektnamen angeben, dieser sollte eindeutig sein.

Konfiguration aus dem ADL-MX auslesen und Änderungen vornehmen

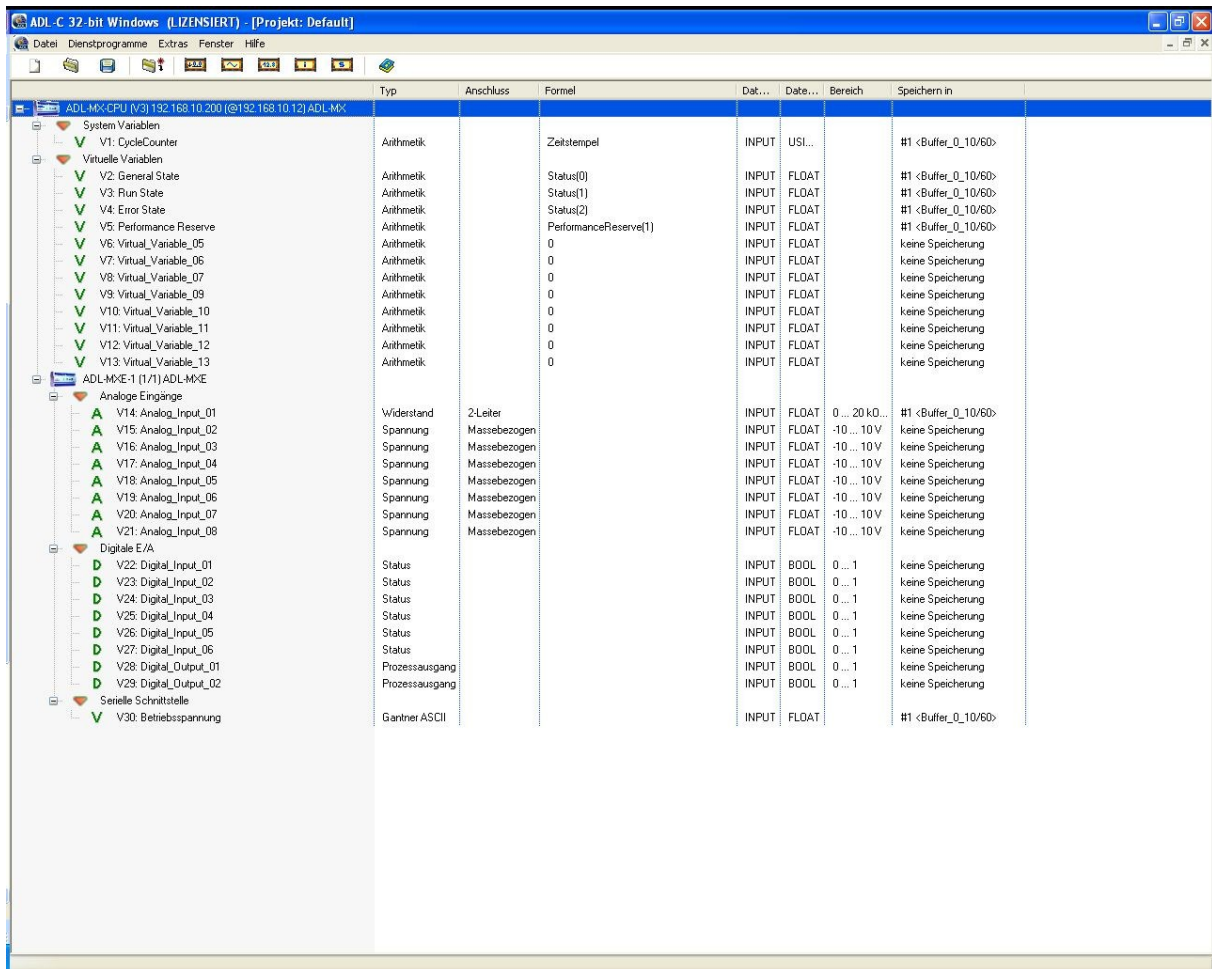


3. Nach der Bestätigung des Projektnamens wird das Fenster *Durchsuche Netzwerk* angezeigt. Hier werden alle Geräte die sich in diesem Netzwerk befinden aufgelistet. Wählen sie den gewünschten ADL-MX aus und bestätigen sie die Auswahl mit OK.

Weiterhin können sie hier folgende Informationen zum ADL-MX erhalten:

- Unter dem Punkt Name bekommen sie die aktuelle Controller Firmware angezeigt z.B. *ADL-MX (V3) (V0.35 2010-02-15)* v0.35 ist die aktuelle Firmware- Version des Controllers
 - Unter dem Punkt SNr bekommen sie die Seriennummer des ADL-MX angezeigt
 - Unter dem Punkt @ IP-Adresse wird die aktuelle dynamische IP Adresse des ADL-MX angezeigt
 - Unter dem Punkt IP-Adresse wird die aktuelle statische IP-Adresse angezeigt
4. Nun wird das aktuelle Projekt aus dem ADL-MX ausgelesen. Nach dem Erfolgreichen auslesen des Projektes wird dies über eine Infomeldung angezeigt.

Konfiguration aus dem ADL-MX auslesen und Änderungen vornehmen

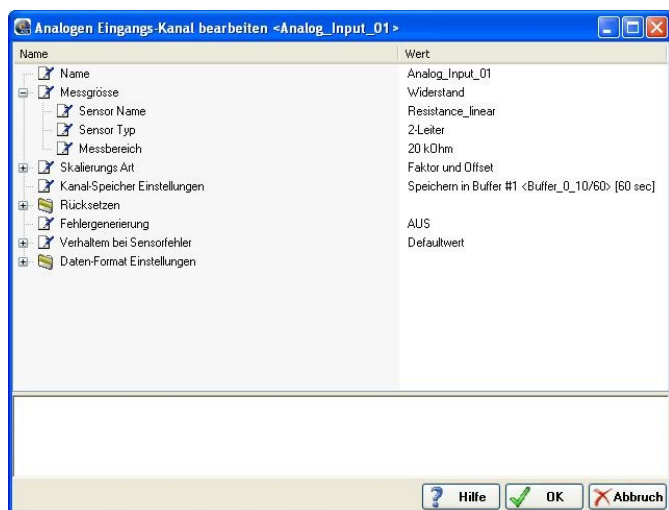


	Typ	Anschluss	Formel	Dat...	Date...	Bereich	Speichern in
System Variablen							
V1: CycleCounter	Arithmetik		Zeitstempel	INPUT	USI...		#1 <Buffer_0_10/60>
V2: General State	Arithmetik		Status(0)	INPUT	FLOAT		#1 <Buffer_0_10/60>
V3: Run State	Arithmetik		Status(1)	INPUT	FLOAT		#1 <Buffer_0_10/60>
V4: Error State	Arithmetik		Status(2)	INPUT	FLOAT		#1 <Buffer_0_10/60>
V5: Performance Reserve	Arithmetik		PerformanceReserve(1)	INPUT	FLOAT		#1 <Buffer_0_10/60>
V6: Virtual_Variable_05	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung
V7: Virtual_Variable_06	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung
V8: Virtual_Variable_07	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung
V9: Virtual_Variable_09	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung
V10: Virtual_Variable_10	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung
V11: Virtual_Variable_11	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung
V12: Virtual_Variable_12	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung
V13: Virtual_Variable_13	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung
ADL-MXE-1 (1/1) ADL-MXE							
Analoge Eingänge							
V14: Analog_Input_01	Widerstand	2-Leiter		INPUT	FLOAT	0 ... 20 kΩ	#1 <Buffer_0_10/60>
V15: Analog_Input_02	Spannung	Massebezogen		INPUT	FLOAT	-10 ... 10 V	keine Speicherung
V16: Analog_Input_03	Spannung	Massebezogen		INPUT	FLOAT	-10 ... 10 V	keine Speicherung
V17: Analog_Input_04	Spannung	Massebezogen		INPUT	FLOAT	-10 ... 10 V	keine Speicherung
V18: Analog_Input_05	Spannung	Massebezogen		INPUT	FLOAT	-10 ... 10 V	keine Speicherung
V19: Analog_Input_06	Spannung	Massebezogen		INPUT	FLOAT	-10 ... 10 V	keine Speicherung
V20: Analog_Input_07	Spannung	Massebezogen		INPUT	FLOAT	-10 ... 10 V	keine Speicherung
V21: Analog_Input_08	Spannung	Massebezogen		INPUT	FLOAT	-10 ... 10 V	keine Speicherung
Digitale E/A							
V22: Digital_Input_01	Status			INPUT	BOOL	0 ... 1	keine Speicherung
V23: Digital_Input_02	Status			INPUT	BOOL	0 ... 1	keine Speicherung
V24: Digital_Input_03	Status			INPUT	BOOL	0 ... 1	keine Speicherung
V25: Digital_Input_04	Status			INPUT	BOOL	0 ... 1	keine Speicherung
V26: Digital_Input_05	Status			INPUT	BOOL	0 ... 1	keine Speicherung
V27: Digital_Input_06	Status			INPUT	BOOL	0 ... 1	keine Speicherung
V28: Digital_Output_01	Prozessausgang			INPUT	BOOL	0 ... 1	keine Speicherung
V29: Digital_Output_02	Prozessausgang			INPUT	BOOL	0 ... 1	keine Speicherung
Serielle Schnittstelle							
V30: Betriebsspannung	Ganther ASCII			INPUT	FLOAT		#1 <Buffer_0_10/60>

5. Konfiguration anpassen:

5.1 Nach dem Rechtsklick auf dem **ADL-MX- CPU (V3) 192.168.10.12 ADL-MX** öffnet sich ein neues Menü. Hier können z.B. alle Knoten erweitert werden um sich alle Kanäle anzeigen zu lassen.

5.2 Um einen Kanal zu Bearbeiten doppelklicken sie auf den gewünschten Kanal. Es öffnet sich eine Konfigurationsmaske. Nun können die gewünschten Änderungen vorgenommen werden.



Konfiguration aus dem ADL-MX auslesen und Änderungen vornehmen

ADL-C 32-bit Windows (LIZENSIERT) - [Projekt: Default]

Datei Dienstprogramme Extras Fenster Hilfe

	Typ	Anschluss	Formel	Dat...	Date...	Bereich	Speichern in
System-Variablen							
V1: CycleCounter	Arithmetik		Zeitstempel	INPUT	USI...		#1 <Buffer_0_10/60>
Virtuelle Variablen							
V2: General State	Arithmetik		Status[0]	INPUT	FLOAT		#1 <Buffer_0_10/60>
V3: Run State	Arithmetik		Status[1]	INPUT	FLOAT		#1 <Buffer_0_10/60>
V4: Error State	Arithmetik		Status[2]	INPUT	FLOAT		#1 <Buffer_0_10/60>
V5: Performance Reserve	Arithmetik		PerformanceReserve[1]	INPUT	FLOAT		#1 <Buffer_0_10/60>
V6: Virtual_Variable_05	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung
V7: Virtual_Variable_06	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung
V8: Virtual_Variable_07	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung
V9: Virtual_Variable_09	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung
V10: Virtual_Variable_10	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung
V11: Virtual_Variable_11	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung
V12: Virtual_Variable_12	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung
V13: Virtual_Variable_13	Arithmetik		0	INPUT	FLOAT		keine Speicherung
ADL-MXE-1 (I1/I) ADL-MXE							
Analoge Eingänge							

- 5.3 Wurde eine Änderung vorgenommen, wird diese mit einem kleinen Stern links neben der Gerätebezeichnung angezeigt.
- 5.4 Sind alle Änderungen vorgenommen wurden muss das Projekt auf den ADL-MX übertragen werden.
6. Konfiguration in den ADL-MX schreiben.
Hierzu gehen sie wie folgt vor:
 - 6.1 Wählen sie den Punkt *Datei > Schreibe Projekt (Alle)* es wird die komplette Konfiguration in den ADL-MX geschrieben.
Alternativ hierzu kann auch der Punkt *Datei > Schreibe Projekt (Update)* genutzt werden. Hierbei werden nur die Änderungen in den ADL-MX übertragen.

- 6.2 Nachdem die Konfiguration erfolgreich übertragen wurde, wird eine kurze Information angezeigt.

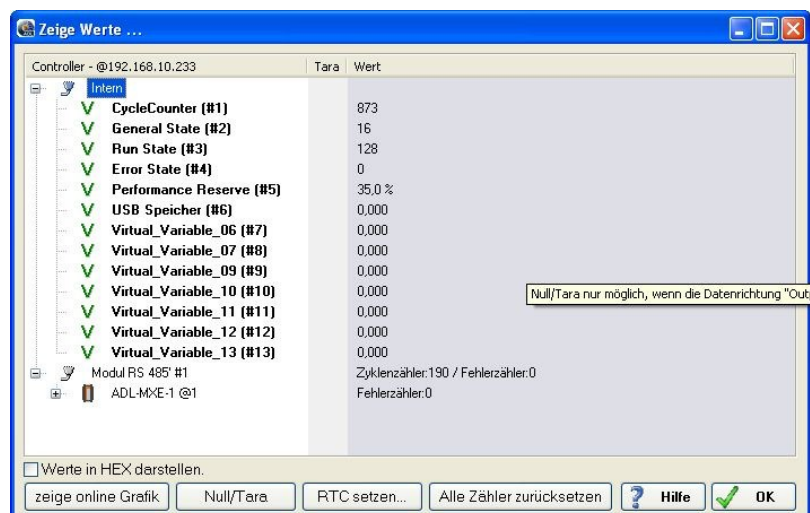
Onlinewerte auslesen / RTC Stellen (Uhrzeit stellen)



1. Über den Punkt *Datei* > *Lese Onlinewerte vom Controller* können die Onlinewerte aktuellen Werte eingesehen werden
Alternativ dazu kann auch der Button in der oberen Hälfte genutzt werden.



2. Es öffnet sich die Maske *Durchsuche Netzwerk*. Ist das aktuelle Projekt, das sich auf dem ADL-MX befindet auch in der ADL-C geöffnet wird der ADL-MX automatisch Ausgewählt.
3. Es öffnet sich das Fenster *Zeige Werte*
Hier werden nun alle konfigurierten Kanäle online angezeigt.



Onlinewerte auslesen / RTC Stellen (Uhrzeit stellen)



4. Über den Punkt *RTC setzen...* kann die Uhrzeit des ADL-MX neu gestellt werden. Hierbei besteht die Auswahl zwischen *lokale PC Zeit verwenden* und *verwende UTC Zeit*.
5. Über den Button Synchronisieren wird die Uhrzeit in den ADL-MX geschrieben