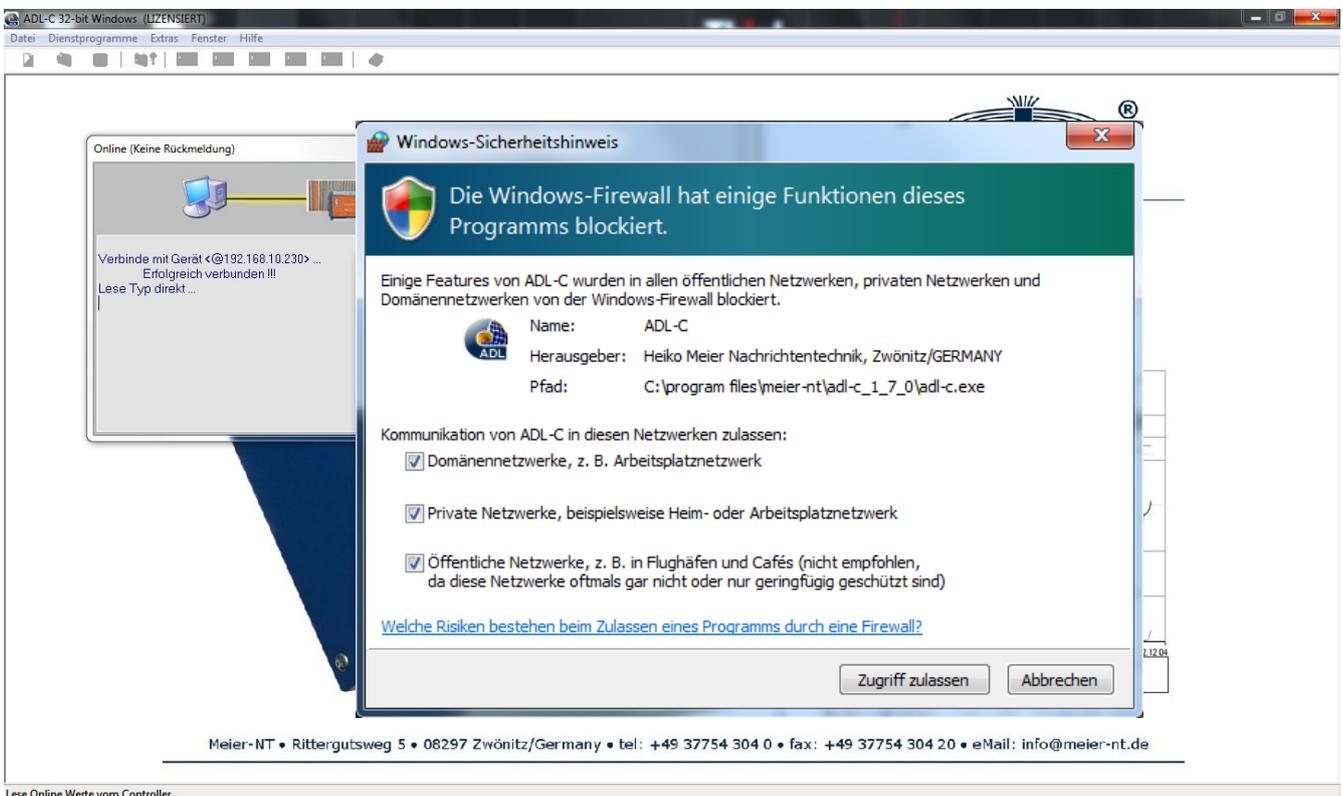


Nutzung und Problembhebung der ADL-C Software unter Windows 7

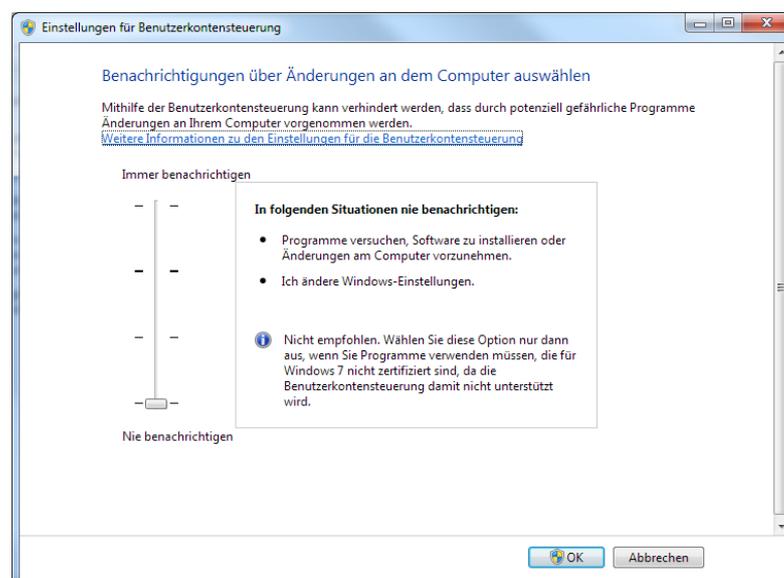
1. Firewall- Einstellungen

Nach der Installation der ADL-C Software unter Windows 7 werden Sie folgenden Hinweis erhalten. Bitte markieren Sie die Netzwerke in denen Sie eine Kommunikation zulassen wollen. (Es empfiehlt sich diese in allen Netzwerken zuzulassen).



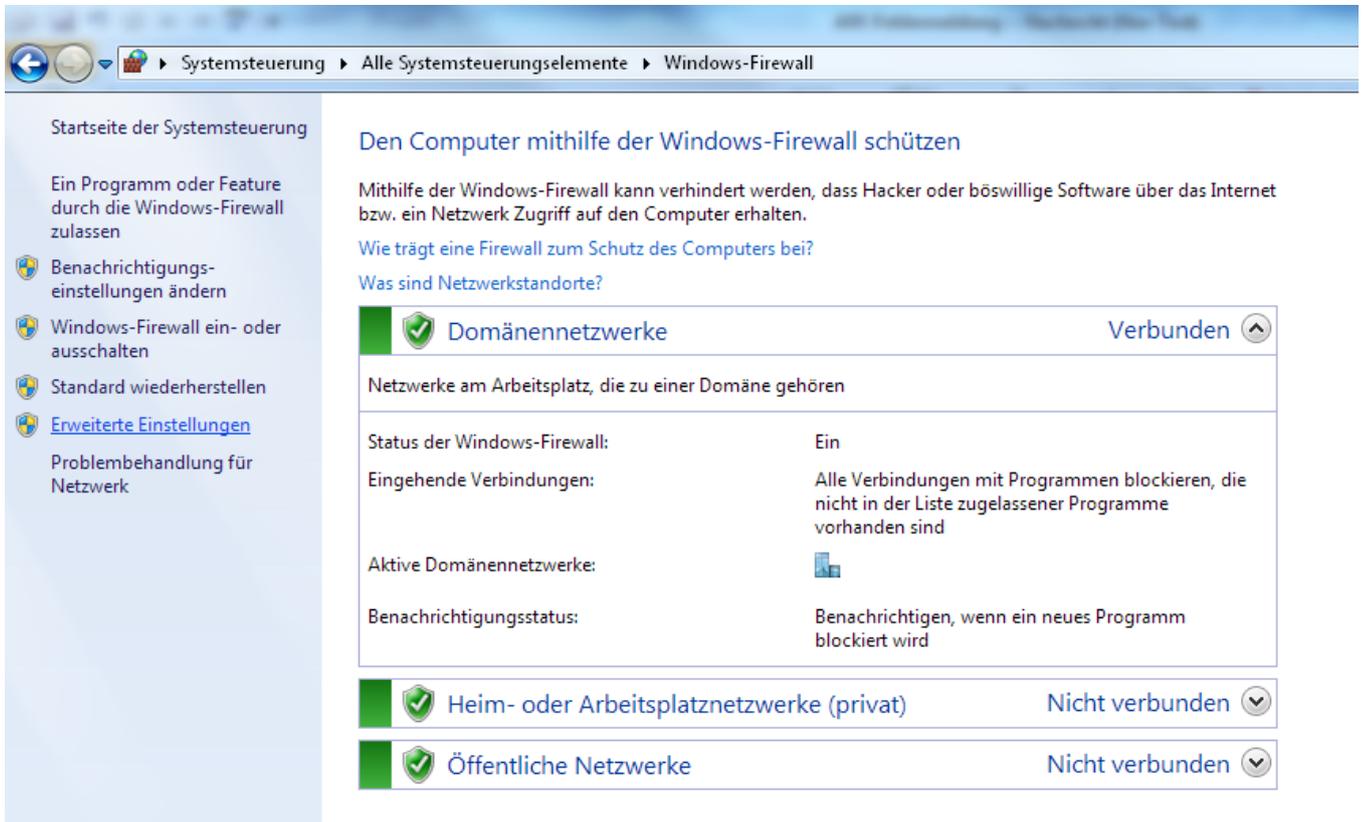
2. Benutzerkontensteuerung anpassen

Unter dem Punkt „Systemsteuerung“ -> „Benutzerkonten“ -> „Einstellungen der Benutzerkontensteuerung ändern“ sind die Benachrichtigungen über Änderungen an dem Computer auf „Nie benachrichtigen,“ zu ändern.



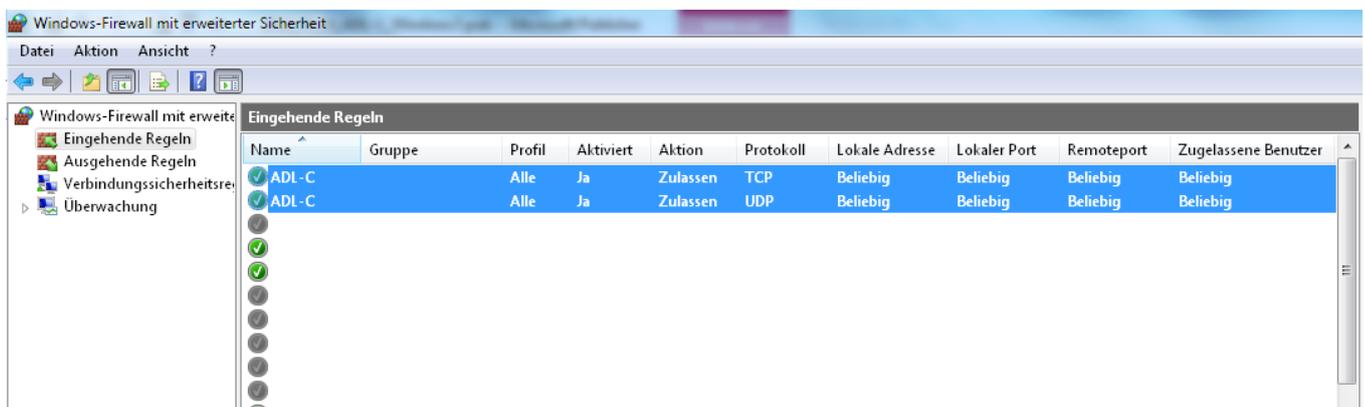
3. Firewall- Einstellungen manuell anpassen

Unter dem Punkt „Systemsteuerung“ -> „Windows- Firewall“ -> „Erweiterte Einstellungen“ sind die Regel für die ADL-C Software festzulegen.



Wichtige Einstellungen für das TCP und UDP Protokoll:

Aktiv: Ja
 Profil: Alle
 Aktion : Zulassen
 Lokale Adresse: Beliebig
 Lokaler Port: Beliebig
 Remoteport: Beliebig
 Zugelassene Benutzer: Beliebig

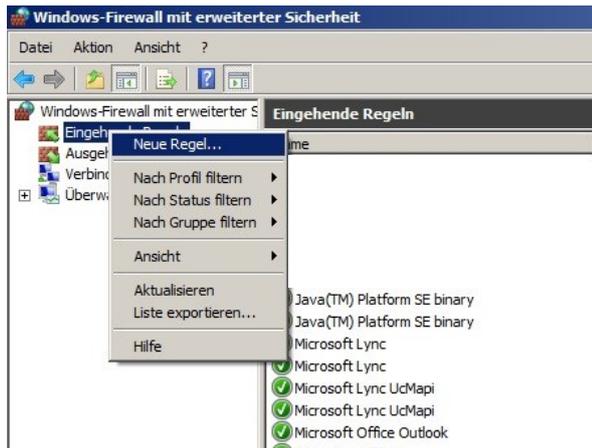


4. Firewall- Regel für „ADL-C“ manuell einfügen

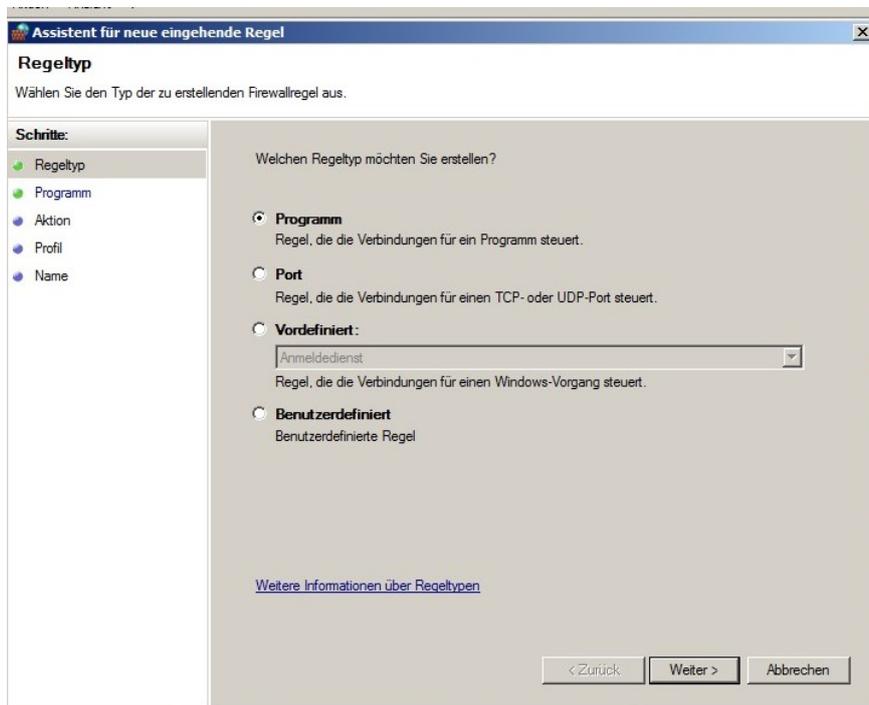
Unter dem Punkt „Systemsteuerung“ -> „Windows- Firewall“ -> „Erweiterte Einstellungen“ sind die Regel für die ADL-C Software festzulegen. Falls es diesen Punkt in den Firewall Regel noch nicht gibt muss dieser mit Folgenden Schritten hinzugefügt werden.

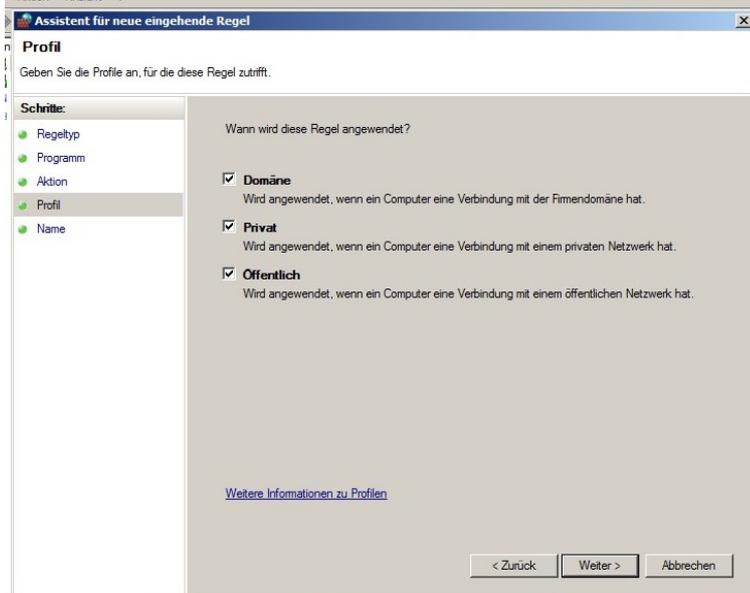
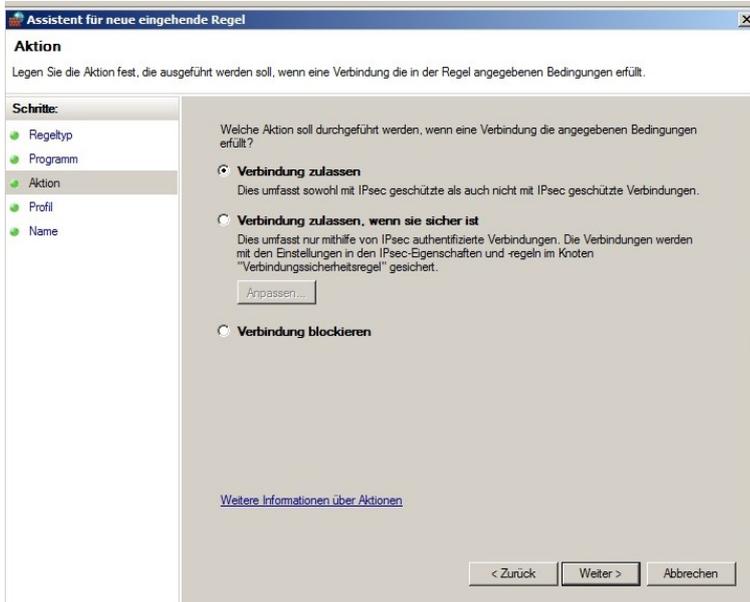
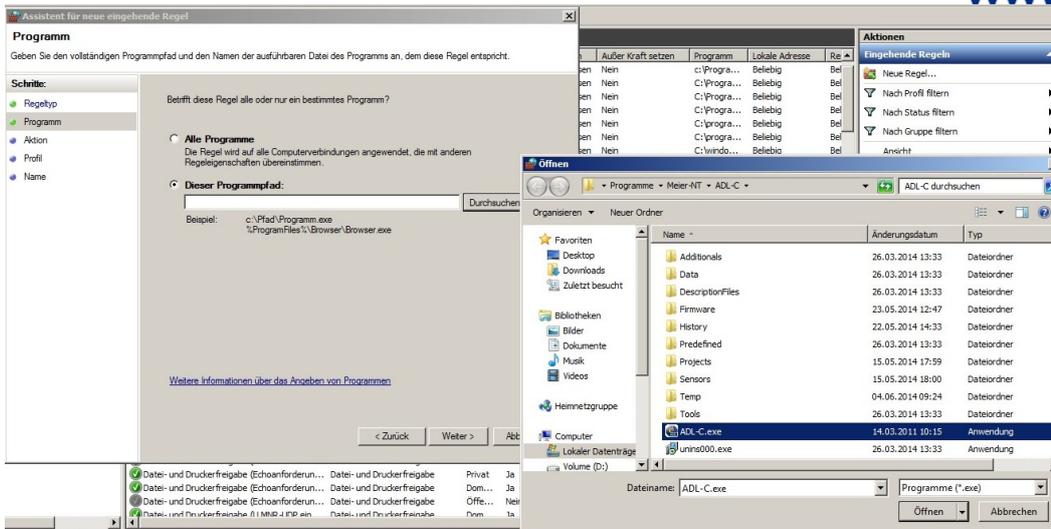
Öffnen der Firewall Regeln wie in Schritt 3.

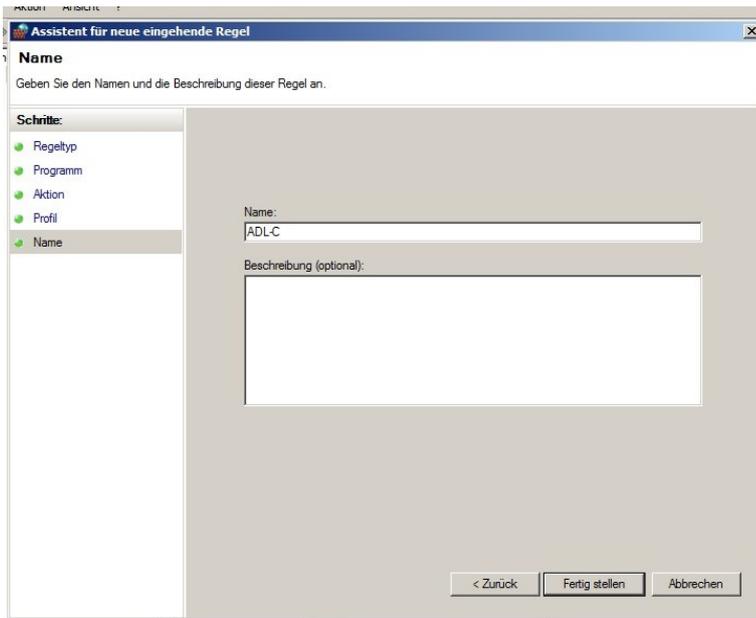
Auf „Eingehende Regeln“ mit einem rechts Klick gehen und „Neue Regel“ auswählen



Dann folgen Sie dem „Assistenten für eingehende Regeln“,



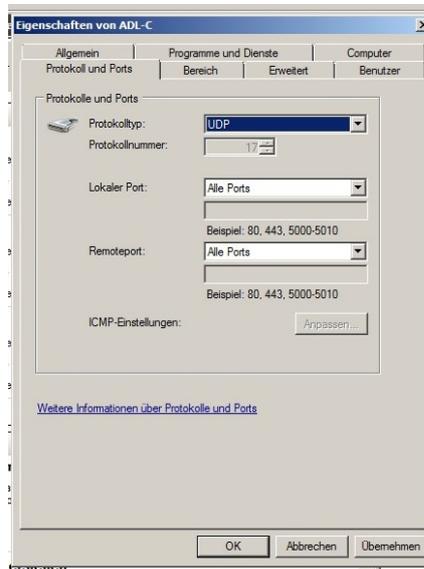
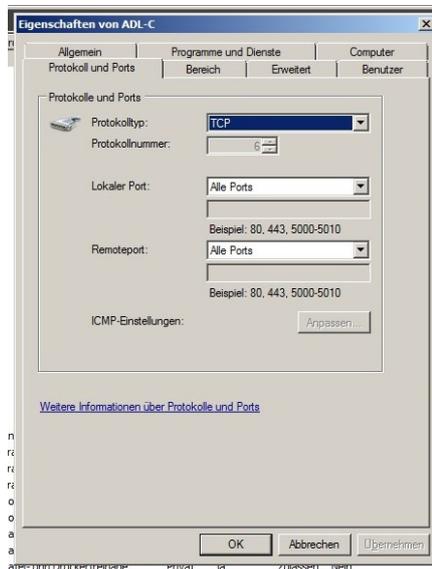




Nach dem letzten Schritt erscheint der ADL-C Eintrag in den Firewall Regeln. Kopieren sie diese Regel, so das der Eintrag ADL-C zweimal in den „Eingehenden Regeln“ vorhanden ist.

Öffnen Sie die erste „ADL-C“ Regel mit einem Doppelklick und stellen unter „Protokolle und Ports“ das Protokoll auf „TCP“ ein.

Dann öffnen Sie die zweite „ADL-C“ Regel mit einem Doppelklick und stellen unter „Protokolle und Ports“ das Protokoll auf „UDP“ ein.



In der Übersicht der Regeln sollten jetzt die Einstellungen wie folgt aussehen.

